

2026年3月31日

## バンダイナムコ研究所の「AI 音声合成技術」 バンダイのカードゲーム『プロ野球ファンスタースリーグ』に採用 ～リアルタイム実況を担当～

株式会社バンダイナムコ研究所（本社：東京都江東区、代表取締役：榎井 大輔、以下：バンダイナムコ研究所）の「AI 音声合成技術」が、同グループ会社の株式会社バンダイが 2026 年 3 月末に発売するカードゲーム『プロ野球ファンスタースリーグ』のアプリケーションサービスに採用されました。

『プロ野球ファンスタースリーグ』は、リアルのプロ野球試合速報と連動して遊べる応援カードゲームです。カードを集めてコレクションアイテムとして楽しめるだけでなく、アプリケーションをダウンロードすることで、これまでにない新しい感覚の野球エンターテインメントを体験できます。

2026 年 3 月末より全国のコンビニエンスストアやカードゲームショップなどでブースターパックが発売されます。このアプリケーションサービスでは、実際の試合展開を人気のゲームシリーズ『ファミスタ』のような中継映像と AI 音声実況でリアルタイム視聴できるように、集めた選手カードをアプリに読み込んでスコアを競うこともできます。バンダイナムコ研究所では、このリアルタイム音声実況について、独自の「AI 音声合成技術」を提供しました。

バンダイナムコ研究所は、これまでライブイベントや受付案内など、さまざまな企業向けに「AI 音声合成技術」を展開してきました。今回は、実際に行われている野球の試合を、人気ゲームシリーズ『ファミスタ』風にコミカルに音声でお伝えすることで、白熱したゲーム展開を分かりやすく、そして楽しく聞いていただけるように演出しています。

### 【『プロ野球ファンスタースリーグ』専用アプリケーション 概要】

タイトル：『プロ野球ファンスタースリーグ』

配信プラットフォーム：App Store / Google Play

ジャンル：試合速報連動型 応援カードゲーム

価格：基本プレイ無料（一部有料コンテンツあり）※ブースターパックは別途料金が発生します

一般社団法人日本野球機構承認

『プロ野球ファンスタースリーグ』の詳細に関しては株式会社バンダイが運営する公式サイトをご覧ください。

公式サイト：[プロ野球ファンスタースリーグ 公式サイト | バンダイ](#)



バンダイナムコ研究所は、AIを活用した音声合成や制作・管理支援技術などさまざまな研究開発により、グループ会社をはじめ、多くの企業とコラボレーションや技術提供などを行っています。今後も独創的な研究と挑戦を重ね、エンターテインメントの新たな可能性を切り拓いてまいります。

本プレスリリースの内容は、発表日現在の情報に基づいています。  
製品の仕様やサービス内容は、予告なく変更される場合があります。  
プレスリリース記載の会社名、サービス名及び製品名等は該当する各社の商標または登録商標です。